

Dell | โปรเจคเตอร์อินเตอร์แอคทีฟ

S560T

คำแนะนำในการตั้งค่าการสัมผัส



เกี่ยวกับหมายเหตุ

- ✍ **หมายเหตุ:** หมายเหตุ ระบุถึงข้อมูลที่สำคัญที่จะช่วยให้คุณใช้งานโปรแกรมเมอร์ของคุณได้ดีขึ้น
- △ **ข้อควรระวัง:** ข้อควรระวัง ระบุถึงความเสียหายที่อาจเกิดขึ้นได้ต่อฮาร์ดแวร์ หรือการสูญเสียข้อมูล ถ้าไม่ปฏิบัติตามขั้นตอน
- ⚠ **คำเตือน:** คำเตือน ระบุถึงโอกาสที่อาจเกิดความเสียหายต่อทรัพย์สิน การบาดเจ็บต่อร่างกาย หรือการเสียชีวิต

ข้อมูลในเอกสารนี้อาจเปลี่ยนแปลงได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า
© 2016 Dell Inc. สงวนลิขสิทธิ์

ห้ามทำซ้ำส่วนหนึ่งส่วนใดหรือทั้งหมดของเอกสารนี้โดยไม่ได้รับอนุญาตเป็นลายลักษณ์อักษรจาก Dell Inc. โดยเด็ดขาด

เครื่องหมายการค้าที่ใช้ในเอกสารนี้: Dell และโลโก้ DELL เป็นเครื่องหมายการค้าของ Dell Inc. Microsoft, Windows 7 และ Windows Vista เป็นเครื่องหมายการค้า หรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Microsoft Corporation ในประเทศสหรัฐอเมริกา และ/หรือประเทศอื่นๆ

อาจมีการใช้เครื่องหมายการค้า และชื่อทางการค้าอื่นในเอกสารฉบับนี้เพื่ออ้างถึงรายการและผลิตภัณฑ์ที่เป็นของบริษัทเหล่านั้น Dell Inc. ขอประกาศว่าเราไม่มีความสนใจในเครื่องหมายการค้าหรือชื่อทางการค้าอื่นนอกเหนือจากของบริษัทเอง

มิถุนายน 2016

ตั้งค่าการสัมผัสบนโปรเจคเตอร์ของคุณ

ข้อสังเกตเกี่ยวกับการใช้งาน

โปรดปฏิบัติตามคำแนะนำ ข้อควรระวัง และ การบำรุงรักษาที่แนะนำไว้ในคู่มือผู้ใช้นี้ทั้งหมด

- ⚠ คำเตือน: ห้ามถอดแยกส่วนอุปกรณ์รับการสัมผัส
- ⚠ คำเตือน: ห้ามใช้ เก็บรักษา หรือวางอุปกรณ์รับการสัมผัสใกล้กับเปลวไฟ หรือในสถานที่ที่มีอุณหภูมิสูง เช่น บริเวณที่ถูกแสงอาทิตย์โดยตรง หรือในรถที่จอดตากแดด
- ⚠ คำเตือน: ใช้สาย USB มาตรฐาน (ความยาวสูงสุด: 16.4 ฟุต (5 ม.)) หากต้องการเพิ่มความยาวของสายมากกว่า 5 ม. ต้องใช้สายต่อพ่วง USB ที่ได้รับการรับรอง
- ⚠ คำเตือน: ห้ามให้ของหรือวัตถุแปลกปลอมเข้าสู่อุปกรณ์รับการสัมผัส

ข้อควรระวัง

กล้องอินฟราเรด (IR) บนโปรเจคเตอร์รับสัญญาณอินฟราเรดจากอุปกรณ์รับการสัมผัสซึ่งติดอยู่บนโน้ตบุ๊ก

เพื่อให้ใช้งานได้ปกติ:

- กล้อง IR ควรหันเข้าหาบริเวณฉายภาพบนผนัง
- เคลื่อนย้ายสิ่งกีดขวางระหว่างกล้อง IR และอุปกรณ์รับการสัมผัสออก
- ห้ามวางอุปกรณ์อินฟราเรดอื่น เช่น ไมโครโฟน IR อุปกรณ์ส่องสว่าง หรือเครื่องกำเนิดความร้อน ฯลฯ ไว้ใกล้ๆ
- ใช้สายอินเตอร์แอกทีฟจากชุดอุปกรณ์เสริมที่มีขั้วต่อด้านตัว L เสียบเข้ากับอุปกรณ์รับการสัมผัสเท่านั้น

การบำรุงรักษา: ค่อยๆ ทำความสะอาดพอร์ทออปติคัลด้วยเครื่องเป่าฝุ่น

อุปกรณ์นี้ทำงานอย่างไร

- อุปกรณ์รับการสัมผัสครอบคลุมไวท์บอร์ดทั้งหมดด้วยแสง IR แบบบางที่มองไม่เห็น
- เมื่อนิ้วมือหรือสไตลัสผ่านเข้าไปยังมันแสงแสง IR จะสะท้อนไปยังกล้อง IR
- โมดูลกล้องจะติดตามจุดสัมผัสต่างๆ และรายงานตำแหน่งไปยังคอมพิวเตอร์ผ่าน USB
- เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพฟังก์ชันการสัมผัส หน้าจอที่ไม่เรียบควรน้อยกว่า 0.2 นิ้ว (5 มม.)

ข้อมูลจำเพาะ

I. อุปกรณ์รับการสัมผัส (S560T เท่านั้น)	
ความปลอดภัยของแสงเลเซอร์	คลาส 1
ระยะห่างของอุปกรณ์รับการสัมผัสไปยังหน้าจอ	0.79 นิ้ว ~ 3.94 นิ้ว (20 มม. ~ 100 มม.) @81"~100" 1080p
ไฟแสดงสถานะ LED	สีน้ำเงิน/สีแดง
ขั้วต่อ I/O	แจ็คอินเตอร์แอกทีฟ x1
การปรับเซนเซอร์การสัมผัส	การปรับปุ่ม 2 ปุ่ม และแสงที่มองเห็น
ขนาด ID (ก*ย*ส)	5.91 (ก) x 1.97 (ย) x 1.57 (ส) นิ้ว (150.0 (ก) x 50.0 (ย) x 40.0 (ส) มม.)
น้ำหนัก	< 330 ก.
การสิ้นเปลืองพลังงาน	12V/0.3A
อุณหภูมิใช้งาน	0 °C~+40 °C (ไม่มีพัดลมระบายอากาศ)
อุณหภูมิในการเก็บรักษา	-20 °C~+60 °C
II. ข้อมูลจำเพาะทั่วไป	
หน้าจอที่ไม่เรียบ	<0.2 นิ้ว (5 มม.)

โหมดการแสดงผล	รองรับโหมดโหมดเพดานเท่านั้น
การปรับเทียบ	<ol style="list-style-type: none"> การปรับเทียบด้วยตนเอง: การปรับเทียบด้วยตนเอง 9 จุด รุ่น 1080p: +/- 6 พิกเซล (หน้าจอที่ไม่เรียบ <0.2 นิ้ว (5มม.)) การปรับเทียบอัตโนมัติ: รุ่น 1080p: +/- 8 พิกเซล (หน้าจอที่ไม่เรียบ <0.2 นิ้ว (5มม.)) รองรับการปรับเทียบด้วยปุ่มเดียว
การแก้ไขอัตราส่วน	การปรับเทียบอัตโนมัติความละเอียดและอัตราส่วนของหน้าจอที่แตกต่างกัน
มัลติทัช	Windows 7/8/10: 10 จุดสัมผัส
	Mac : จุดสัมผัสเดียว
	ChromeBook: 10 จุดสัมผัส
ระยะมัลติทัชที่น้อยที่สุด	≥1.57 นิ้ว (40 มม.)
การแก้ไขปัญหาตัวแสดงภาพ	คู่มือรีเซ็ตรองรับภาพแบบเรียลไทม์สำหรับการแก้ไขปัญหา
ขนาดการฉายภาพเมื่อทำงาน	81"~100" @1080P (ทำงานร่วมกับโปรเจคเตอร์รุ่น S560T)

III. ความต้องการของระบบปฏิบัติการ		
ความต้องการของระบบ	ประเภท หน่วยประมวลผล	Intel Core™ i3 (หรือใหม่กว่า) หรือระดับเดียวกับ AMD Core
	RAM	2 GB หรือมากกว่า

ระบบปฏิบัติการ	จำนวนจุดสัมผัส ที่รองรับ	การติดตั้งยูทิลิตี้อินเตอร์แอกทีฟ S560x *1	
		สำหรับการตั้งค่าครั้งแรก *2	สำหรับใช้งานในภายหลัง
Windows 7/8/10	10 จุดสัมผัส	ที่รองรับ *3	ไม่จำเป็น
Mac OS X (10.7-10.11)	1 จุดสัมผัส *4	ที่รองรับ	จำเป็น โปรดติดตั้งยูทิลิตี้ติดตั้ง ลงในคอมพิวเตอร์ระบบ Mac ทุกเครื่อง เพื่อใช้งานกับรุ่น S560T
Chromebook	10 จุดสัมผัส	ไม่รองรับ โปรดใช้คอมพิวเตอร์ที่ ใช้ระบบปฏิบัติการ Windows หรือ Mac เพื่อเสร็จสิ้นการตั้งค่าครั้งแรก สำหรับรุ่น S560T	ไม่จำเป็น

*1 : รับยูทิลิตี้อินเตอร์แอกทีฟของรุ่น S560T ได้จาก CD ที่ให้มา หรือดาวน์โหลดได้จากฝ่ายสนับสนุนของ Dell

*2 : รุ่น S560T ต้องทำการจัดแนวและปรับเทียบค่าในครั้งแรก ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณได้ดำเนินการขั้นตอนการติดตั้งเสร็จสิ้นแล้วก่อนการใช้งาน

*3 : ต้องทำการติดตั้ง .NET Framework 4.0

*4 : ระบบปฏิบัติ Mac รองรับ 1 จุดสัมผัสเท่านั้น

ขั้นตอนที่ 1: ตรวจสอบสภาพแวดล้อม

A ตรวจสอบให้แน่ใจว่า ได้ติดตั้งโปรเจคเตอร์ภายใต้เงื่อนไขดังต่อไปนี้:

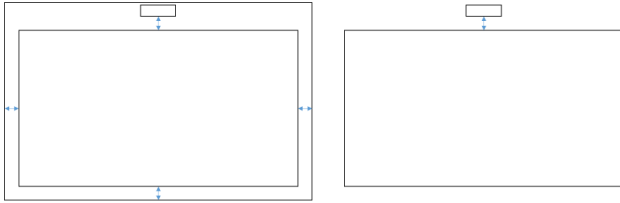
- ผนังควรแข็งแรงพอ เพื่อหลีกเลี่ยงการกระพริบของภาพ
- ห้ามติดตั้งโปรเจคเตอร์หรือจอภาพในที่ซึ่งถูกแสงอาทิตย์โดยตรง หากโปรเจคเตอร์หรือจอภาพถูกแสงอาทิตย์โดยตรง ฟังก์ชันอินเตอร์แอกทีฟอาจทำงานได้ไม่อย่างถูกต้อง
- พื้นผิวควรเหมาะแก่การยึดอุปกรณ์รับการสัมผัสด้วยสกรู
- ภาพที่ฉายบนจอภาพต้องคมและมองเห็นได้ โดยไม่มีการสะท้อนของแสงหรือจลรัณ
- พื้นผิวของหน้าจควรเรียบ ไม่เรียบน้อยกว่า 0.2 นิ้ว (5 มม.) สามารถใช้พื้นผิวที่เป็นผนังเรียบหรือไวท์บอร์ดก็ได้ สำหรับรายละเอียดวิธีการตรวจสอบความเรียบของพื้นผิว โปรดดูหน้า 10

- รักษาระยะขอบของภาพที่ฉายให้กว้างไว้อย่างน้อย 2 นิ้ว (50 มม.) เพื่อหลีกเลี่ยงการสะท้อน
- ห้ามใช้อุปกรณ์ IR อื่น เนื่องจากอาจรบกวนฟังก์ชันการสัมผัส ตัวอย่างเช่น ไมโครโฟน IR
- ใช้สาย USB มาตรฐานที่มีความยาวสูงสุด 16.4 ฟุต (5 ม.) หากใช้สาย USB ที่ยาวเกินกว่า 16.4 ฟุต (5 ม.) ต้องใช้ฮับ USB หรือสายต่อพวง USB ที่ได้รับการรับรอง
- ภาพที่จะฉายเป็นภาพรูปทรงสี่เหลี่ยม

หากพื้นผิวของการฉายภาพหากพื้นผิวการฉายตรงกับเกณฑ์ดังกล่าวข้างต้น จากนั้น จึงสามารถติดตั้งอุปกรณ์รับการสัมผัสได้ด้วยวิธีการดังต่อไปนี้

1 ติดอุปกรณ์รับการสัมผัสบนไวท์บอร์ด

2 ติดอุปกรณ์รับการสัมผัสบนผนัง



หมายเหตุ: อุปกรณ์รับการสัมผัสต้องติดไว้บนพื้นผิวเดียวกับภาพที่ฉาย

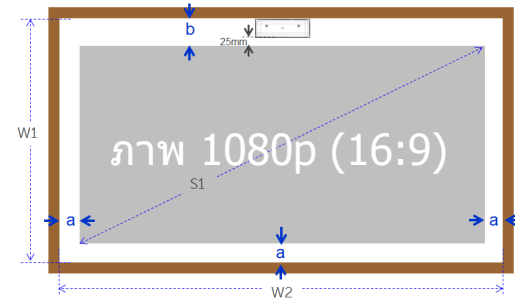
B คำแนะนำสำหรับขนาดไวท์บอร์ดของรุ่น S560T

เมื่อทำการติดอุปกรณ์รับการสัมผัสบนไวท์บอร์ดแล้วโปรดปฏิบัติตามคำแนะนำด้านล่าง:

- พื้นว่างของ a และ b ต้องสงวนไว้สำหรับอุปกรณ์รับการสัมผัส
- ขนาด a = 50 มม.
- ขนาด b = 77 มม.

S1	W1	W2
81.0 [2057]	≥ 44.7 [1136]	≥ 74.5 [1893]
85.0 [2159]	≥ 46.7 [1186]	≥ 78.0 [1982]
89.1 [2263]	≥ 48.7 [1237]	≥ 81.6 [2073]
90.0 [2286]	≥ 49.1 [1248]	≥ 82.4 [2092]
95.0 [2413]	≥ 51.6 [1310]	≥ 86.7 [2203]
100.0 [2540]	≥ 54.0 [1372]	≥ 91.1 [2314]

* นิ้ว [มม.]



C การวัดความเรียบของพื้นผิวของการฉาย

- เกณฑ์: ความเรียบทั้งหมดของไวท์บอร์ด < 0.2 นิ้ว (5 มม.) ความเรียบที่ต้องมีคือ < 0.12 นิ้ว (3 มม.) ตรงบริเวณที่ติดอุปกรณ์รับการสัมผัส
- อุปกรณ์: เครื่องมือปรับระดับ 3.94~4.92 ฟุต (1.2~1.5 ม.) และเครื่องมือวัดความหนา



D-1) แยกบริเวณการฉายออกเป็น 16 ส่วน เท่าๆ กัน ตามแผนภาพด้านล่าง วางเครื่องมือปรับระดับบนไวท์บอร์ด

D-2) สอดเครื่องมือวัดความหนาขนาด 0.2 นิ้ว (5 มม.) ที่ตำแหน่งจุด 1~9 ตามลำดับดังต่อไปนี้:

แนวอน:

-จุดวัด 1, 2 และ 3

-จุดวัด 4, 5 และ 6

-จุดวัด 7, 8 และ 9

แนวตั้ง:

-จุดวัด 1, 4 และ 7

-จุดวัด 2, 5 และ 8

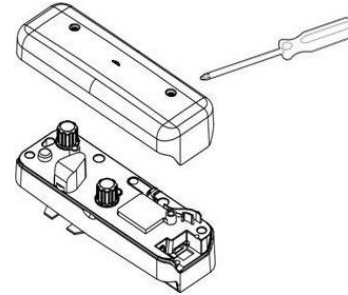
-จุดวัด 3, 6 และ 9

	Point1	Point2	Point3
	Point4	Point5	Point6
	Point7	Point8	Point9

D-3) หากไม่สามารถสอดเครื่องมือวัดความหนาขนาด 0.2 นิ้ว (5 มม.) ได้ แปลว่าความเรียบของไวท์บอร์ดน้อยกว่า 0.2 นิ้ว (5 มม.) และสามารถใช้นิ้วสัมผัสได้

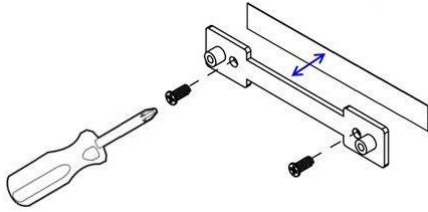
ขั้นตอนที่ 2: การติดตั้งอุปกรณ์รับการสัมผัส

- 1 เปิดฝาครอบด้านบนด้วยไขควงของฟิลิปส์ (รุ่น: หมายเลข 1)



- 2 ติดแผ่นฐานเข้ากับไวท์บอร์ดหรือผนัง
รักษาระยะจากพื้นที่ภาพ:
- 2.17~5.31 นิ้ว (55~135 มม.) จากด้านล่าง
ของแผ่นฐาน

- 0.79~3.94 นิ้ว (20~100 มม.) จากด้านล่างของอุปกรณ์รับการสัมผัส



2-1. ทำความสะอาดพื้นผิว

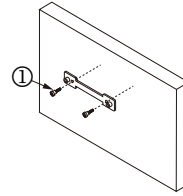
2-2. ใช้เทปกาวสองหน้า (ที่อยู่ในกล่องอุปกรณ์เสริม) ติดบนแผ่นฐาน จากนั้น นำไปวางบนไวท์บอร์ดหรือผนัง

2-3. ใช้สกรูสีดำเพื่อยึดแผ่นฐานเข้ากับไวท์บอร์ดหรือผนัง:

- เคล็ดลับการเจาะ $\varnothing O=0.09$ นิ้ว (2.3 มม.)
- ประเภทของสกรู: M3x6L
- หัวสกรู: $\varnothing O<0.22$ นิ้ว (5.5 มม.) ความหนา <0.1 นิ้ว (2.5 มม.)

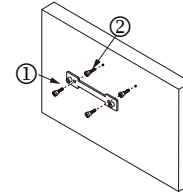
2-4. สกรูสีดำสองตัวที่ให้มาเป็นสกรูแบบเกลียวปล่อยเหมาะสำหรับกระดานรังผึ้งอลูมิเนียมซึ่งเป็นวัสดุที่ใช้ทำไวท์บอร์ดทั่วไป

หมายเหตุ: สำหรับพื้นผิวอื่นๆ เช่น ไม้ หรือผนังคอนกรีต ให้ใช้ประเภทสกรูที่เหมาะสม



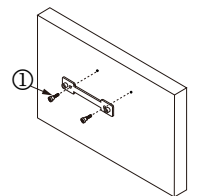
ผนังไม้

① สกรูไม้



ผนังคอนกรีต

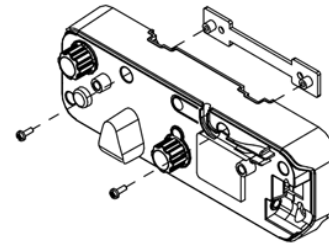
① สกรูไม้
② ทุก



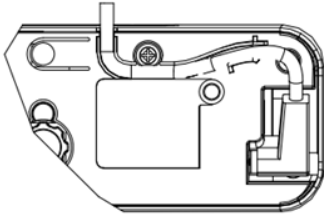
ไวท์บอร์ด


① สกรูเกลียวปล่อย

3 ยึดอุปกรณ์รับการสัมผัสเข้ากับแผ่นผนังโดยใช้สกรูสีขาว



4 เชื่อมต่อสายไฟเข้ากับอุปกรณ์รับการสัมผัส



 **หมายเหตุ:** ขั้วต่อด้านตัว L ควรเชื่อมต่อกับอุปกรณ์รับการสัมผัส

ขั้นตอนที่ 3: ติดตั้งซอฟต์แวร์ยูทิลิตี้

A ความต้องการของระบบ

เพื่อให้แน่ใจได้ว่าฟังก์ชันการสัมผัสจะใช้งานได้อย่างปกติ โปรดปฏิบัติตามรายการต่างๆ ด้านล่าง เพื่อตรวจสอบเงื่อนไขระบบของคุณ

ความต้องการของระบบ	ประเภทหน่วยประมวลผล	Intel Core™ i3 (หรือใหม่กว่า) หรือระดับเดียวกับ AMD Core
	RAM	2 GB หรือมากกว่า

ระบบปฏิบัติการ	จำนวนจุดสัมผัสที่รองรับ	การติดตั้งยูทิลิตี้อินเตอร์แอกทีฟ S560x *1	
		สำหรับการตั้งค่าครั้งแรก *2	สำหรับใช้งานในภายหลัง
Windows 7/8/10	10 จุดสัมผัส	ที่รองรับ *3	ไม่จำเป็น
Mac OS X (10.7-10.11)	1 จุดสัมผัส *4	ที่รองรับ	จำเป็น โปรดติดตั้งยูทิลิตี้ติดตั้งลงในคอมพิวเตอร์ระบบ Mac ทุกเครื่อง เพื่อใช้งานกับรุ่น S560T
Chromebook	10 จุดสัมผัส	ไม่รองรับ โปรดใช้คอมพิวเตอร์ที่ใช้ระบบปฏิบัติการ Windows หรือ Mac เพื่อเสร็จสิ้นการตั้งค่าครั้งแรกสำหรับรุ่น S560T	ไม่จำเป็น




*1 : รับยูทิลิตี้อินเตอร์แอกทีฟของรุ่น S560T ได้จาก CD ที่ให้มา หรือดาวน์โหลดได้จากฝ่ายสนับสนุนของ Dell

*2 : รุ่น S560T ต้องทำการจัดแนวและปรับเทียบค่าในครั้งแรก ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณได้ดำเนินการขั้นตอนการติดตั้งเสร็จสิ้นแล้วก่อนการใช้งาน

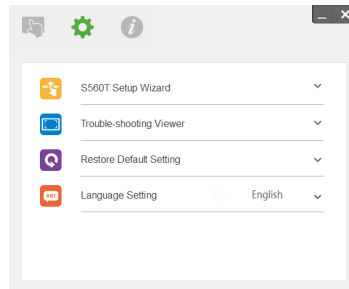
*3 : ต้องทำการติดตั้ง .NET Framework 4.0

*4 : ระบบปฏิบัติการ Mac รองรับ 1 จุดสัมผัสเท่านั้น

B ติดตั้งซอฟต์แวร์ยูทิลิตี้จาก CD สถานะไอคอนยูทิลิตี้เป็นไปตามด้านล่าง:

	นิ้วมือ/สไตลัส
	ปากกาแบบแอดทีฟ
	ตัดการเชื่อมต่อแล้ว

C โปรดเปิดยูทิลิตี้:

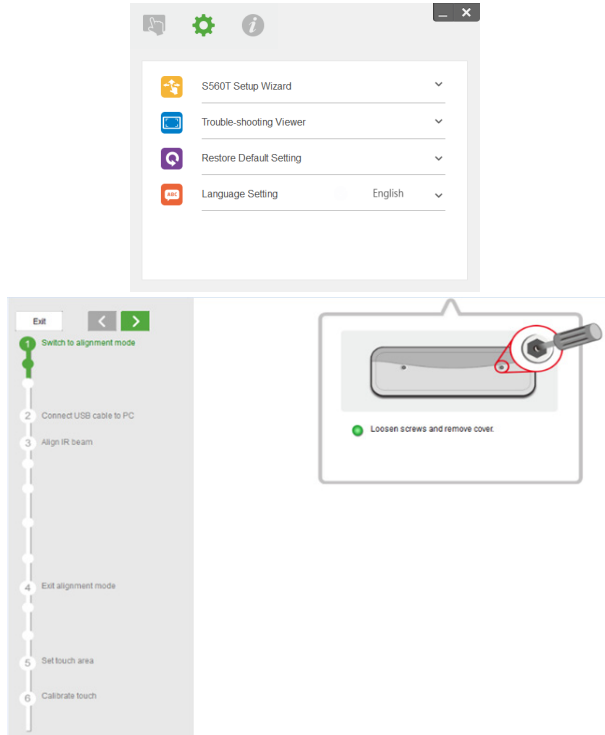


D การตั้งค่าสภาพแวดล้อม

เพื่อความแม่นยำที่ดีกว่า คุณควรตั้งโหมดแสดงผลเป็น "โปรเจคเตอร์เท่านั้น" ก่อนปรับเทียบค่า

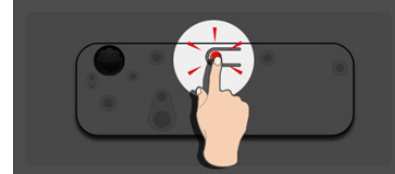
ขั้นตอนที่ 4: ตัวช่วยสร้างการติดตั้ง

โปรดปฏิบัติตามคำแนะนำของตัวช่วยสร้างการติดตั้งรุ่น S560T เพื่อเสร็จสิ้นขั้นตอนการติดตั้งอุปกรณ์รับการสัมผัส



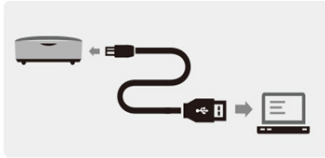
ขั้นตอนที่ 5: ปรับเซนเซอร์การสัมผัส

1 กดปุ่มเพื่อสลับอุปกรณ์รับการสัมผัสไปเป็นโหมดการจัดตำแหน่ง ไฟสีแดงจะกระพริบที่ไฟแสดงสถานะ



ไฟแสดงสถานะ LED			
โหมด	ไฟ LED สีน้ำเงิน	ไฟ LED สีแดง	คำอธิบาย
โหมดเลเซอร์ IR	ของแข็ง	--	เลเซอร์ IR เปิด
โหมดการจัดตำแหน่ง	ของแข็ง	ไฟกะพริบ	แสงที่มองเห็นเปิด (เลเซอร์ IR ปิด ปิดการใช้งานการสัมผัส)
ข้อผิดพลาด	--	ของแข็ง	ข้อผิดพลาดของโมดูล LD เกิดขึ้น

- 2 ตั้งคอมพิวเตอร์เพื่อฉายภาพในโหมด "โปรเจคเตอร์เท่านั้น" เชื่อมต่อสาย USB จากโปรเจคเตอร์ไปยังคอมพิวเตอร์

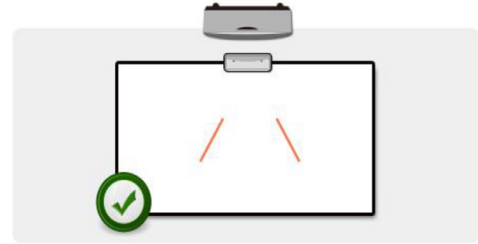


- หมายเหตุ:** ก่อนการปรับเทียบค่าที่เหมาะสม ให้ตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้สลับอุปกรณ์รับการสัมผัสไปเป็นโหมดการจัดตำแหน่ง (ขั้นตอนที่ 1) แล้วก่อนเชื่อมต่อสาย USB จากโปรเจคเตอร์ไปยังคอมพิวเตอร์ เพื่อหลีกเลี่ยงการรบกวนหรือการสัมผัสที่ไม่ต้องการในระหว่างการตั้งค่าครั้งแรก

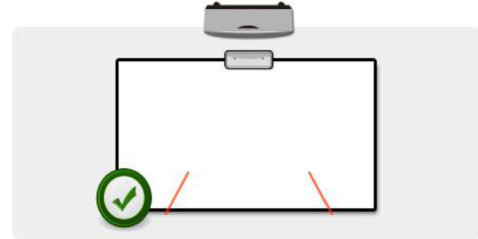
- 3 หมุนปุ่มการปรับทั้งสองตามเข็มนาฬิกาจนสุด



- 4 หมุนปุ่มสี่เหลี่ยมเข็มนาฬิกา จนกระทั่งลำแสงทั้งสองสมมาตรที่ระดับเดียวกัน



- 5 หมุนปุ่มสี่เหลี่ยมเข็มนาฬิกา จนกระทั่งลำแสงทั้งสองแตะขอบล่างของไวท์บอร์ด



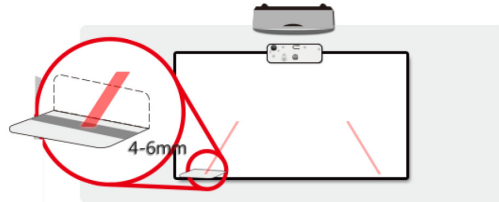
- 6 ใช้สตีกเกอร์การจัดตำแหน่งที่ให้มา ตรวจสอบว่าลำแสงแต่ละเส้นอยู่บนโซนสี่เหลี่ยมของสตีกเกอร์ ซึ่งอยู่ที่ 4 มม. ถึง 6 มม. จากพื้นผิวไวท์บอร์ด

ถ้าไม่ ให้หมุนปุ่มสีดำและปุ่มสีเทาเพื่อปรับลำแสง (ขั้นตอนที่ 4 และที่ 5)

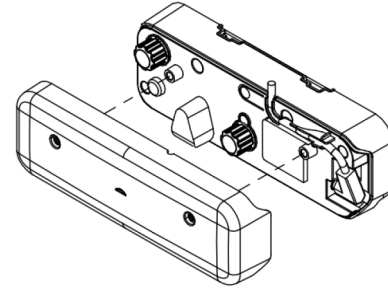
ปุ่มสีดำ: เพื่อเคลื่อนแสงที่มองเห็นบนस्टікเกอร์แสง

ปุ่มสีเทา:

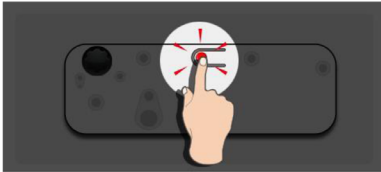
เพื่อปรับแสงที่มองเห็นให้สมมาตรที่ระดับเดียวกัน แสงที่มองเห็นควรอยู่ในตำแหน่งโซนสีเทา



8 ใส่ฝาครอบด้านบน

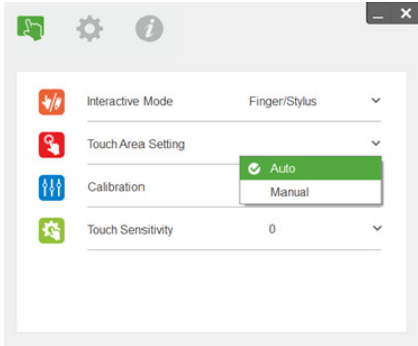


- 7 กดปุ่มเพื่อออกจากโหมดการจ้ดตำแหน่ง ไฟกระพริบสีแดงจะดับลง เหลือแต่ไฟแสดงสถานะสีน้ำเงิน



ขั้นตอนที่ 6: การตั้งค่าพื้นที่สัมผัส

A เลือกการตั้งค่าพื้นที่สัมผัสอัตโนมัติ:

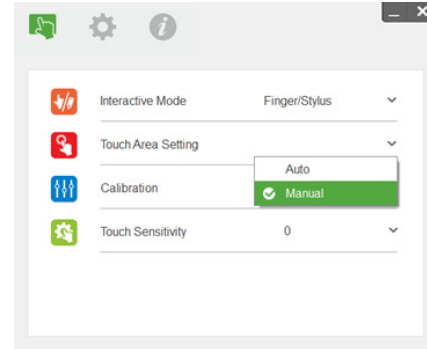


หมายเหตุ:

- ออกจากโปรแกรมซอฟต์แวร์ทั้งหมด
- ลดแสงแวดล้อม
- ห้ามบังหรือเขย่าเลนส์ในระหว่างการตั้งค่าพื้นที่สัมผัส
- ตรวจสอบว่า การฉายภาพชัดเจนหรือไม่ ถ้าไม่ ให้ปรับโฟกัสเพื่อปรับภาพให้คมชัด

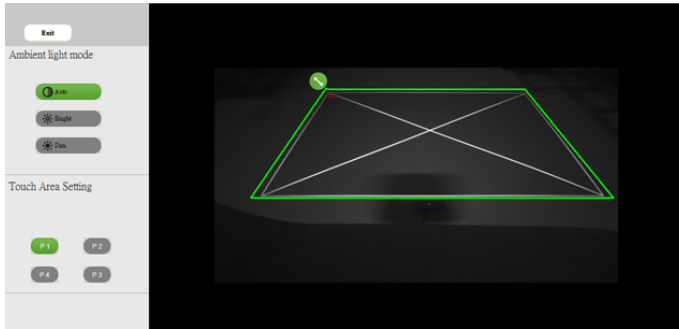
หากหน้าต่างป๊อปอัพแสดงข้อความล้มเหลวแสดงขึ้น ให้สลับไปเป็นการตั้งค่าพื้นที่สัมผัสด้วยตนเอง

B เลือกการตั้งค่าพื้นที่สัมผัสด้วยตนเอง:



- B-1. หลังจากทีกล้องจับภาพการฉายภาพแล้ว หน้าต่างพื้นที่สัมผัสจะปรากฏขึ้น หากภาพที่จับได้ไม่ชัดจนพอ โปรดเลือก "การเลือกโหมดแสงแวดล้อม" ใหม่อีกครั้ง จาก "อัตโนมัติ" ไปจนถึง "สว่าง" หรือ "หรี่ลง" ตามสภาพตามจริงของแสงแวดล้อม

ข้อสังเกต: ภาพที่จับได้แสดงมุมมองจริงของกล่อง
ซึ่งตรงข้ามกับการฉายภาพ ตัวอย่างเช่น: P1 คือ
มุมขวาล่าง P2 คือ มุมซ้ายล่าง เป็นต้น



B-2. การปรับขอบพื้นที่สัมผัสอย่างละเอียด

ขั้นตอนที่ 1: คลิกที่ P1 ใช้เมาส์ลาก P1
ไปยังมุมซ้ายบน
จัดวางโซนสี่เหลี่ยมที่ปรับ
ได้ด้วยกรอบสีขาวที่ฉาย

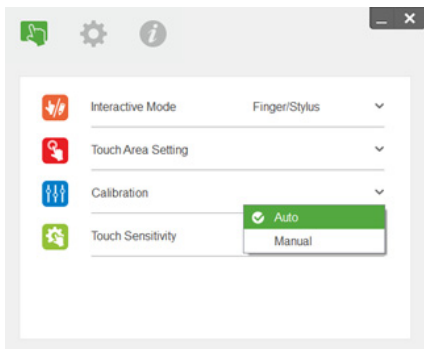
ขั้นตอนที่ 2: ปรับ P2 ถึง P4 ตามลำดับ
โซนสี่เหลี่ยมที่ปรับได้ควรทับซ้อน
กรอบสีขาวที่ฉายทั้งหมด

ขั้นตอนที่ 3: สุดท้าย ให้ตรวจสอบอีกครั้งว่า
โซนสี่เหลี่ยมที่ปรับได้ควรทับซ้อน
กรอบสีขาวที่ฉายทั้งหมดแล้ว
ถ้าไม่ ให้ปรับโดยละเอียดอีกครั้ง

B-3. เมื่อพื้นที่สัมผัสอยู่ในตำแหน่งที่ถูกต้องแล้ว
จากนั้น คลิกที่ปุ่มออก

ขั้นตอนที่ 7: การเปรียบเทียบ

A การเปรียบเทียบอัตโนมัติ:

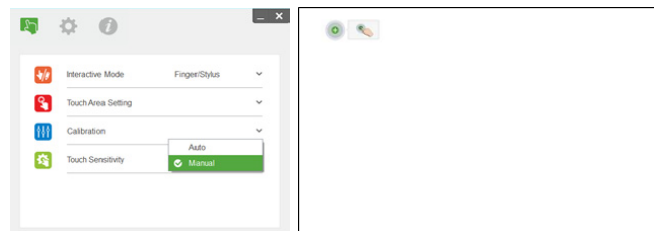


หมายเหตุ: หากหน้าต่างป๊อปอัพแสดงข้อความล้มเหลวแสดงขึ้น ให้ปฏิบัติตามขั้นตอนด้านล่างเพื่อไปยังการแก้ไขปัญหา และทำการเปรียบเทียบอัตโนมัติอีกครั้ง

- ปิดโปรแกรมซอฟต์แวร์ทั้งหมด
- ลดแสงแวดล้อม
- ห้ามบังหรือเขย่าเลนส์ในระหว่างการเปรียบเทียบ
- ตรวจสอบว่า การฉายภาพชัดเจนหรือไม่ ถ้าไม่ ให้ปรับโฟกัสเพื่อปรับภาพให้คมชัด

หากหน้าต่างป๊อปอัพแสดงข้อความ "การเปรียบเทียบอัตโนมัติล้มเหลว" ยังคงแสดงอยู่บนหน้าจอ ให้สลับไปเป็นการปรับเทียบด้วยตนเอง

B เลือกการปรับเทียบด้วยตนเอง:

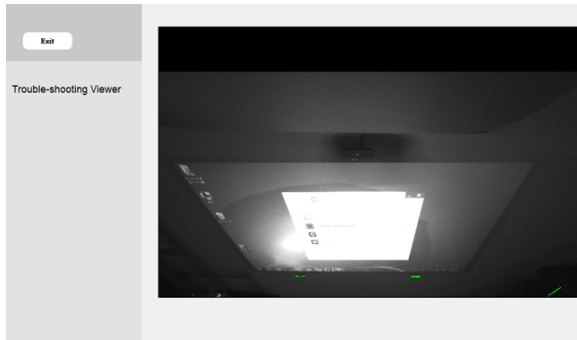


หมายเหตุ: แนะนำให้ปรับเทียบด้วยตนเองเพื่อความแม่นยำที่ดีกว่า


ขั้นตอนที่ 8: การแก้ไขปัญหาตัวแสดงภาพ

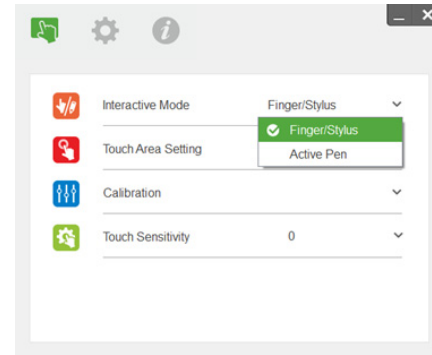
บางครั้ง แสดงอินฟราเรดสีแดง (แสง IR) จากแหล่งไฟแวดล้อมอาจถูกรบกวนด้วยการสัมผัส การแก้ไขปัญหาตัวแสดงภาพแสดงภาพแบบเรียลไทม์เพื่อวัตถุประสงค์ในการแก้จุดบกพร่อง ระบบจะทำเครื่องหมายแสงรบกวนเป็นสีเขียวไว้ หากสิ่งกีดขวางสีเขียวปรากฏขึ้นภายในพื้นที่ภาพ โปรดนำออกไปเพื่อรักษาการปฏิสัมพันธ์ที่เหมาะสมไว้

หมายเหตุ: ฟังก์ชันอินเตอร์แอคทีฟที่ได้รับการปิดการใช้งานเมื่ออยู่ในการแก้ไขปัญหาตัวแสดงภาพ ให้คลิกเพื่อออก



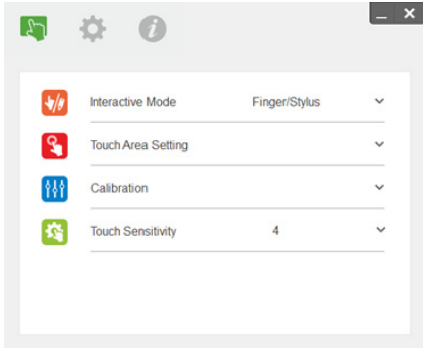
ขั้นตอนที่ 9: โหมดการทำงาน

ผู้ใช้สามารถสลับไปเป็นโหมดปากกา () ในระหว่างการใช้ปากกา IR



ขั้นตอนที่ 10: ความไวในการสัมผัส

เมื่อฟังก์ชันการสัมผัสไม่ตอบสนองหรือการเขียนไม่ต่อเนื่อง คุณสามารถปรับความไวได้โดยการปรับระดับความไวในการสัมผัส:



- ค่าเริ่มต้น: 4
- สูงสุด: 10 (ไวมากที่สุด)
- ต่ำสุด: 0 (ไวน้อยที่สุด)

หมายเหตุ: ไม่สามารถปรับความไวในการสัมผัสได้เมื่ออยู่ในโหมดปากกา

การแก้ไขปัญหา

คำถาม 1 จะทำอย่างไรเมื่อฟังก์ชันการสัมผัสไม่แม่นยำ

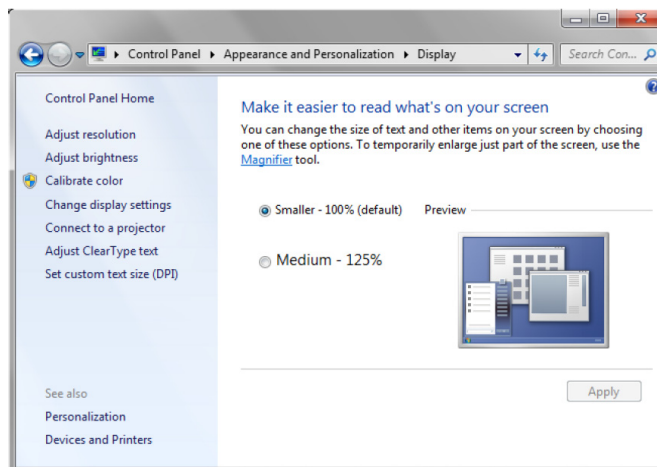
คำตอบ:

เพื่อความแม่นยำที่ดีกว่า คุณควรตั้งโหมดแสดงผลเป็น "โปรเจคเตอร์เท่านั้น" ก่อนปรับเทียบค่า

คำตอบ-1:

ความแม่นยำของการสัมผัสอาจได้รับผลกระทบ หากการตั้งค่าการแสดงผลเริ่มต้นของ Windows ได้รับการแก้ไข

คำตอบ-1-1: ให้ไปยังหน้าการตั้งค่า: เมนูเริ่ม > แผงควบคุม > ลักษณะที่ปรากฏและการตั้งค่าส่วนบุคคล



คำตอบ-1-2: เลือก "เล็กกว่า - 100%(ค่าเริ่มต้น) " และคลิก "นำไปใช้"

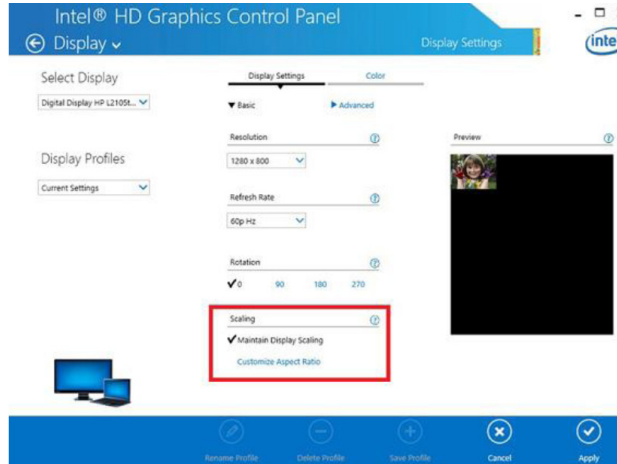
คำตอบ-2:

หากคุณปรับความละเอียดของคอมพิวเตอร์ หรือเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์เครื่องอื่น

อาการความล้มเหลว: ในกึ่งกลางของกระดาน เคอร์เซอร์และปากกาจะตรงกัน เมื่อคุณเคลื่อนที่ไปทางซ้ายหรือขวา ปากกาและเคอร์เซอร์จะเริ่มแยกออกจากกัน ปัญหานี้อาจเกิดจากการตั้งค่าไดรเวอร์การ์ดกราฟฟิก

สำหรับการ์ดกราฟฟิก Intel ให้ปฏิบัติตามดังต่อไปนี้:

- 1 ยืนยันความละเอียดเอาต์พุตของการ์ดกราฟฟิกให้เหมือนกับของโปรเจคเตอร์
- 2 การตั้งค่า "การปรับขนาด" ของแผงควบคุม Intel HD Graphics ควรเป็น "รักษาการปรับขนาดการแสดงผล" หากไม่เปิดการใช้งานตัวเลือกนี้ ระบบจะแสดงผลเป็นอัตราส่วนเต็มของหน้าจอ LCD การฉายภาพได้รับการปรับขนาด ส่งผลให้การฉายภาพไม่ถูกต้องแม่นยำ



คำถาม 2 จะทำอะไรเมื่อฟังก์ชันการสัมผัสไม่แม่นยำ หรือไม่ทำงานเมื่อใช้โหมดแสดงผลที่แตกต่างกัน (ทำซ้ำ/ขยาย)

คำตอบ-1:

โหมดทำซ้ำ: โหมดนี้จะแม่นยำ หากแลปทอปและโปรเจคเตอร์มีความละเอียดเดียวกัน ตั้งการตั้งค่า "การปรับขนาด" ไปเป็น "รักษาการปรับขนาดการแสดงผล" ปฏิบัติตามคำถาม 1 คำตอบ A-2 และใช้ฟังก์ชันการปรับเทียบอีกครั้ง

โหมดขยาย: ตั้งเป็นโหมด "โปรเจคเตอร์เท่านั้น" และใช้ฟังก์ชันการปรับเทียบ จากนั้น ปฏิบัติตามคำถาม 3

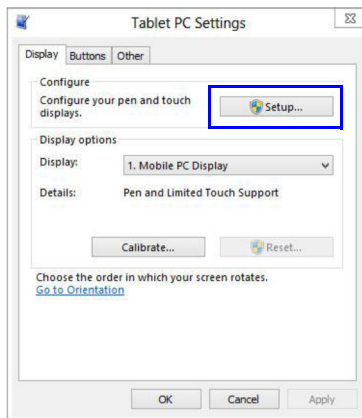
คำถาม 3-1 ทำไมฟังก์ชันการสัมผัสไม่ทำงานในโหมดขยาย (แลปทอป: หลัก โปรเจคเตอร์: ขยาย)

คำถาม 3-2 เปิดการใช้งานฟังก์ชันการสัมผัสจากคอมพิวเตอร์หนึ่งเครื่องไปยังโปรเจคเตอร์หลายเครื่องได้อย่างไร

ตอบ: 2 คำถามนี้ตอบเหมือนกัน:

- 1 ฟังก์ชันของยูทิลิตี้อินเตอร์แอกทีฟนี้รองรับเฉพาะหน้าจอหลักเท่านั้น การใช้ "การตั้งค่า แทปเล็ต PC" เพื่อให้ฟังก์ชันการสัมผัสทำงานบนหน้าจอขยาย:

ไปที่ "แผงการควบคุม" -> "การตั้งค่าแทปเล็ต PC" -> "ตั้งค่า" และปฏิบัติตามการตั้งค่าหน้าจอสัมผัส

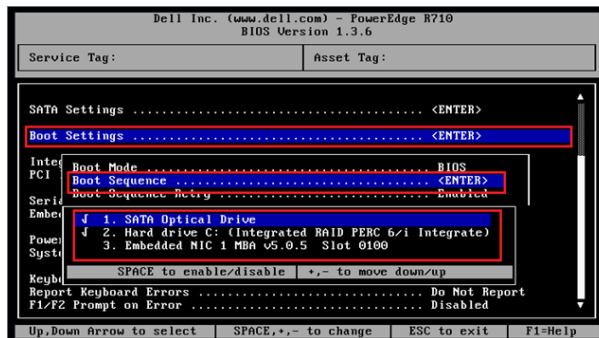


คำถาม 4 จะทำอย่างไรเมื่อมุมพื้นที่การฉายภาพไม่ตอบสนองหรือสังเกตเห็นเส้นการเขียนไม่ต่อเนื่อง
ตอบ:

- 1 ปรับระดับความไวของสัมผัสเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพของความไว โปรดดู ขั้นตอน ที่ 10 ความไวในการสัมผัส สำหรับการแก้ไขปัญหา
- 2 หากฟังก์ชันการสัมผัสยังคงไม่ตอบสนอง โปรดตรวจสอบสภาพของพอร์ทออปติคัล หากสังเกตเห็นฝุ่นหรือเศษผง ให้ค่อยๆ ทำความสะอาดพอร์ทออปติคัลด้วยเครื่องเป่าฝุ่น

คำถาม 5 ทำไมไม่สามารถบูทคอมพิวเตอร์ได้เมื่อเสียบสาย USB เชื่อมต่อกับ PC และโปรเจคเตอร์แล้ว
ตอบ:

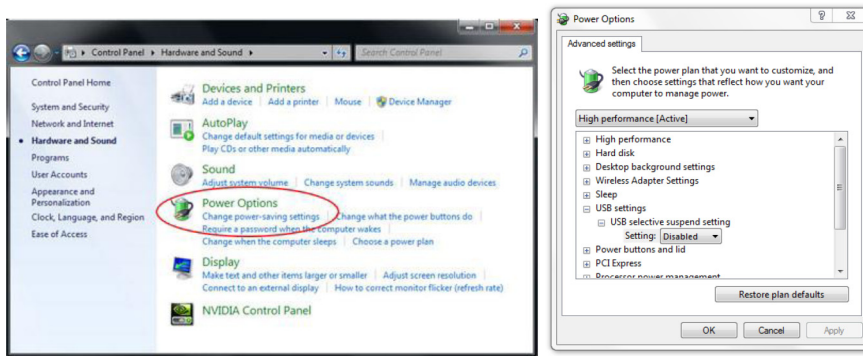
- 1 ถอดสาย USB ออกจากคอมพิวเตอร์ จากนั้น ให้บูทคอมพิวเตอร์อีกครั้ง
- 2 ไปที่หน้าการตั้งค่า BIOS และแก้ไข "ลำดับการบูท" เลือกฮาร์ดดิสก์ก่อน จากนั้น บันทึกการเปลี่ยนแปลง และบูทคอมพิวเตอร์อีกครั้ง



คำถาม 6 จะทำอย่างไรเมื่อระบบ Windows ไม่สามารถระบุอุปกรณ์ USB ได้
ตอบ:

- คำตอบ-1 ถอด/เสียบสาย USB และตรวจสอบอีกครั้ง
- คำตอบ-2 สลับไปยังพอร์ท USB อื่น และตรวจสอบอีกครั้ง
- คำตอบ-3 รีเซ็ตาร์ทคอมพิวเตอร์ และตรวจสอบอีกครั้ง

คำตอบ-4 ไปที่ตัวเลือกพลังงาน ในแผงการควบคุม ตรวจสอบสถานะการตั้งค่าการเลือก USB ที่พักไว้ ในการตั้งค่า USB ในการตั้งค่าขั้นสูง สลับไปเป็น "ปิดการใช้งาน"



คำตอบ-5 ไปที่เว็บไซต์อย่างเป็นทางการของผู้ผลิตแล็ปท็อป/PC และฮับพอร์ทไดร์เวอร์ USB ให้เป็นเวอร์ชันล่าสุด

คำตอบ-6 ใช้สาย USB ที่ให้มาพร้อมกับโปรเจคเตอร์ของคุณ และตรวจสอบอีกครั้ง หากต้องการพวงสาย USB ให้ใช้ฮับ USB หรือสายพวง USB ที่ได้รับการรับรอง

คำตอบ-7 พอร์ต USB ของคอมพิวเตอร์ของคุณอาจจะไม่ทำงาน โปรดติดต่อพนักงาน IT ของคุณ


คำถาม 7 จะทำอย่างไรเมื่อเมาส์ถูกบล็อก

คำตอบ:

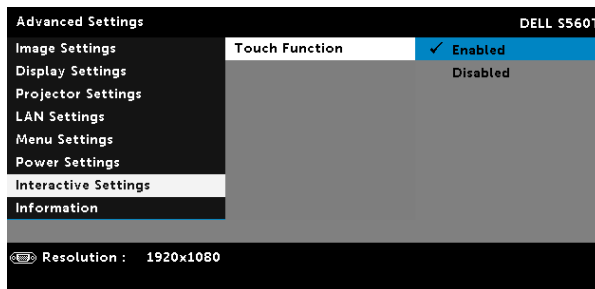
- 1 เปิดฝาครอบเมาส์ด้วยไขควง
- 2 กดปุ่มเพื่อสลับไปเป็นโหมดแสงที่มองเห็น (โปรดดูขั้นตอนที่ 5: ปรับเซนเซอร์การสัมผัส) และเมาส์จะไม่ถูกบล็อก จากนั้น ปฏิบัติตามขั้นตอนที่ 5: ปรับเซนเซอร์การสัมผัสตาม หน้า 15

คำถาม 8 ทำไมไอคอนยูทิลิตี้ () เป็นสีแดง ไม่เป็นสีเขียว (/)

คำตอบ:

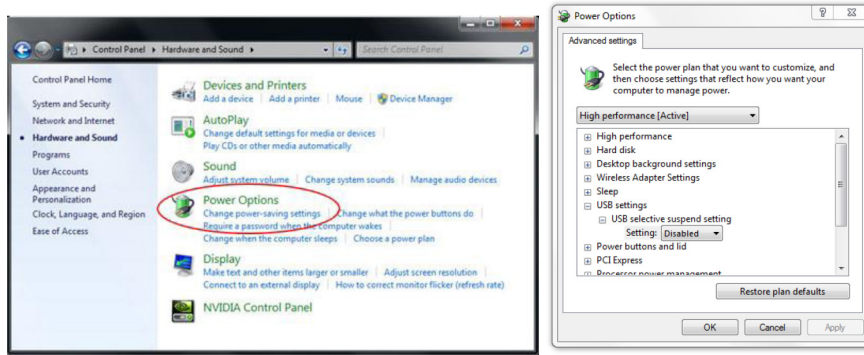
ไอคอนสีแดง () แสดงถึงการเชื่อมต่อที่ล้มเหลว ซึ่งอาจเกิดได้ดังต่อไปนี้:

- 1 ตรวจสอบว่า ได้เปิดการใช้งานฟังก์ชันอินเตอร์แอกทีฟผ่านการเลือก OSD



- 2 ถอด/เสียบสาย USB และตรวจสอบอีกครั้ง
- 3 สลับไปยังพอร์ต USB อื่น และตรวจสอบอีกครั้ง
- 4 รีสตาร์ทคอมพิวเตอร์ และตรวจสอบอีกครั้ง

5 แผงควบคุม > ฮาร์ดแวร์และเสียง > ตัวเลือกพลังงาน > การตั้งค่าแผนการเปลี่ยน > การตั้งค่าการเปลี่ยนพลังงานขั้นสูง > การตั้งค่า USB > การตั้งค่าการเลือก USB ที่ปักไว้ สลับไปเป็น "ปิดการใช้งาน"



- 6 ไปที่เว็บไซต์อย่างเป็นทางการของผู้ผลิตแล็ปท็อป/PC และอัปเดตไดรเวอร์ USB ให้เป็นเวอร์ชันล่าสุด
- 7 ไปที่เว็บไซต์อย่างเป็นทางการของผู้ผลิตแล็ปท็อป/PC และอัปเดตไดรเวอร์ BIOS ให้เป็นเวอร์ชันล่าสุด
- 8 ใช้สาย USB ที่ใหม่พร้อมกับโปรเจคเตอร์ของคุณ และตรวจสอบอีกครั้ง หากต้องการพ่วงสาย USB โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายของคุณ
- 9 พอร์ต USB ของคอมพิวเตอร์ของคุณอาจจะไม่ทำงาน โปรดติดต่อพนักงาน IT ของคุณ

คำถาม 9 เมื่อใดที่ควรทำการตั้งค่าพื้นที่สัมผัสและปรับเทียบ

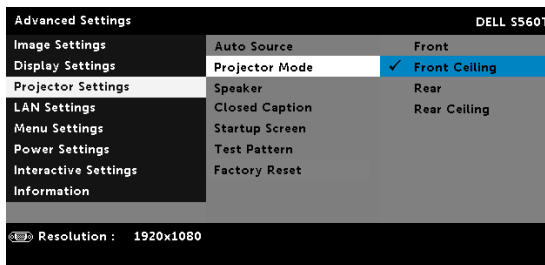
คำตอบ:

โปรดทำการตั้งค่าพื้นที่สัมผัสและปรับเทียบค่าในระหว่างการติดตั้งครั้งแรก หากโปรเจคเตอร์หรือไวท์บอร์ดเคลื่อน ให้ทำการตั้งค่าพื้นที่สัมผัสและปรับเทียบค่าอีกครั้ง

- โปรดปรับเทียบค่าด้วยตนเอง เพื่อความแม่นยำที่ดีกว่า
- หากสังเกตเห็นการขดเขยใหญ่เกินขนาด โปรดทำการปรับเทียบค่าด้วยตนเอง และโปรดดูขั้นตอนที่ 7: การปรับเทียบตาม หน้า 20

คำถาม 10 จะทำอย่างไรเมื่อการปรับเทียบอัตโนมัติและการตั้งค่าพื้นที่สัมผัสอัตโนมัติล้มเหลวทั้งคู่
ตอบ:

1 ตรวจสอบ การตั้งค่า OSD "ติดเพดาน" เป็นอย่างแรก ฟังก์ชันอินเตอร์แอคทีฟที่รองรับโหมดเพดานเท่านั้น

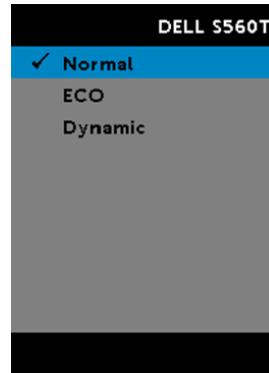


เมื่อข้อความ OSD ของโปรเจคเตอร์ปรากฏขึ้น ฟังก์ชันการปรับเทียบอัตโนมัติและการตั้งค่าพื้นที่สัมผัสอัตโนมัติจะไม่ทำงาน โปรดรอจนกระทั่งข้อความ OSD จะหายไปก่อนดำเนินการปรับเทียบอัตโนมัติและการตั้งค่าพื้นที่สัมผัสอัตโนมัติ

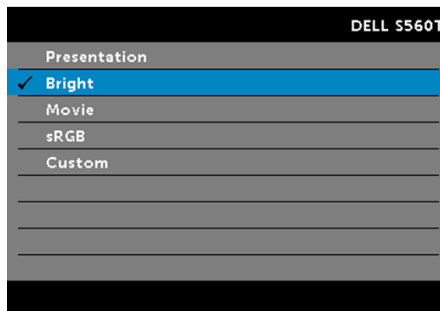
VGA 1920x1080 60Hz

โปรดปฏิบัติตามขั้นตอนการแก้ไขปัญหาด้านล่างเพื่อดำเนินการปรับเทียบอัตโนมัติและการตั้งค่าพื้นที่สัมผัสอัตโนมัติอีกครั้ง

- a ออกจากโปรแกรมซอฟต์แวร์ทั้งหมด
 - b ลดแสงแวดล้อม
 - c ห้ามบังหรือเขย่าเลนส์ในระหว่างการปรับเทียบ
 - d ตรวจสอบว่า การฉายภาพชัดเจนหรือไม่ ถ้าไม่สำเร็จ ให้ปรับโฟกัสเพื่อปรับภาพให้คมชัด
 - e หากข้อความว่า "การตั้งค่าพื้นที่สัมผัสอัตโนมัติล้มเหลว" หรือ "การปรับเทียบอัตโนมัติล้มเหลว" ปรากฏขึ้นบนหน้าจออีกครั้ง โปรดสลับไปเป็นโหมดปรับด้วยตนเอง เพื่อทำการตั้งค่าพื้นที่สัมผัสและการปรับเทียบ
- 2 โปรดตรวจสอบการเลือกโหมดพลังงานหลอดของโปรเจคเตอร์ ความสว่างน้อยกว่า (โหมดอีโค) อาจส่งผลกระทบต่อทั้งการตั้งค่าพื้นที่สัมผัสและการปรับเทียบอัตโนมัติ โปรดสลับไปเป็นโหมดปกติเพื่อเสร็จสิ้นการตั้งค่าการสัมผัสและการปรับเทียบ



- 3 โปรดตรวจสอบการเลือกโหมดสีของโปรเจคเตอร์ เพื่อความถูกต้องแม่นยำของการตั้งค่าพื้นที่สัมผัสและการปรับเทียบ แนะนำให้สลับโหมดสีไปเป็นโหมดสีสดใส



คำถาม 11 จะทำอย่างไรเมื่อเคอร์เซอร์เมาส์ () กระพริบ หรือกระโดดไปมาบนหน้าจอ หรือเมื่อฟังก์ชันการสัมผัสทำงานได้ไม่ดีตรงบริเวณที่ฉายภาพ

ตอบ:

- 1 โปรดตรวจสอบว่า เซนเซอร์การสัมผัสได้รับการปรับแล้ว และลำแสงเลเซอร์ขนานกับหน้าจอ โปรดดูขั้นตอนที่ 5 การปรับเซนเซอร์การสัมผัสสำหรับขั้นตอนแบบละเอียด
- 2 โปรดดูขั้นตอนที่ 6 การตั้งค่าพื้นที่สัมผัสสำหรับขั้นตอนแบบละเอียด ตรวจสอบว่า ขอบของพื้นที่สัมผัสด้วยตัวเองอยู่ในตำแหน่งที่เหมาะสม
- 3 ตรวจสอบว่า มีไฟสีเขียวแสดงขึ้นบนหน้าจอ ถ้ามี ให้ปิดไฟ
- 4 ตรวจสอบว่า มีวัตถุแปลกปลอมบนหน้าจอหรือไม่ ถ้ามีให้นำวัตถุนั้นออกไป
- 5 รักษาระยะขอบของภาพที่ฉายให้กว้างไว้อย่างน้อย 2 นิ้ว (50 มม.) เพื่อหลีกเลี่ยงการสะท้อน

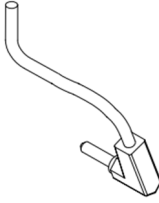

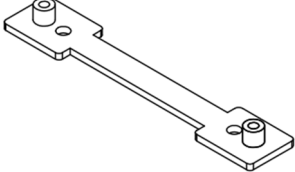
คำถาม 12 จะทำอะไรเมื่อมีจุดสัมผัสเพียงแค่จุดเดียวเท่านั้น

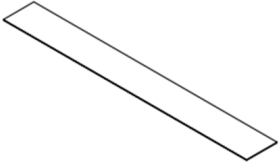
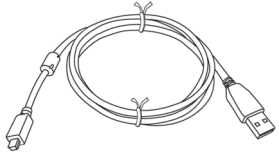
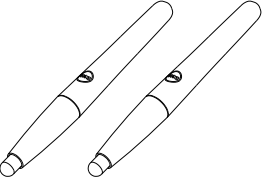
คำตอบ:

- 1** คอมพิวเตอร์ Mac รองรับ 1 จุดสัมผัสเท่านั้น
- 2** สำหรับคอมพิวเตอร์ WINDOWS โปรดดูคำแนะนำด้านล่าง
 - 2.1 เสียบสาย USB จากคอมพิวเตอร์ใหม่ และตรวจสอบอีกครั้ง
 - 2.2 ไปที่ "แผงควบคุม" และตรวจสอบให้แน่ใจว่า ได้เลือก "คอมพิวเตอร์แทปเล็ต PC" แล้ว

ภาคผนวก B: อุปกรณ์เสริม

รายการ	คำอธิบาย	จำนวน
1	อุปกรณ์รับการสัมผัส 	1
2	สกรูสีขา M2.6x6 (เพื่อยึดอุปกรณ์รับการสัมผัส) 	2
3	สกรูสีดำ M3x6 (เพื่อยึดแผ่นฐาน) 	2

4	สายอินเตอร์แอกทีฟ 	1
5	สติ๊กเกอร์การติดตั้ง 	2
6	แผ่นฐานอุปกรณ์รับการสัมผัส 	2

7	<p>เทปกาวสองหน้า (สำหรับแผ่นฐาน)</p> 	1
8	<p>สาย USB A ไปยัง mini USB B ยาว 16.4 ฟุต (5 ม.)</p> 	1
9	<p>ปากกาแบบพาสซีฟ</p> 	1

10	<p>CD คู่มือผู้ใช้และซอฟต์แวร์ยูทิลิตี้</p> 	2
----	--	---

พิมพ์ในประเทศจีน

พิมพ์ด้วยกระดาษรีไซเคิล

www.dell.com/support